

Un nouveau fichier de configuration « station-shapes.conf » se trouve dans les dossiers MySurvey :

- Dans DATA/ auprès de votre projet, *ou à défaut*
- Dans PROGRAMDATA/ auprès de MySurvey.exe

MySurvey utilise ce fichier pour choisir une représentation pour chaque « puce » sur le plan 2D. Dans le cas où les deux fichiers (projet et application) sont présents, celui du projet est lu.

Etant donné la richesse de ce nouveau système, un fichier pré-rempli est fourni avec MySurvey, il contient des commentaires afin d'expliquer les formats utilisés. N'hésitez pas à le modifier, pendant que MySurvey est ouvert, les modifications sont reflétées en temps réel lorsque vous survolez ou cliquez dans la fenêtre MySurvey.

Composition du fichier :

Le fichier définit des formes polygonales pour les différentes stations. Il se compose de lignes, chaque ligne étant soit :

- Un commentaire, commençant par deux caractères dièse : « ## »
- Une définition réutilisable plus bas dans le fichier. utile pour nommer une couleur ou une forme par exemple Elles sont de la forme `define ::nom :: param 1 + param2 + ... :`
 - Voir la [section définitions](#) pour une explication des définitions
 - Voir la [section paramètres](#) pour une explication des paramètres
- une représentation pour un type de station, sous la forme `selecteur :: param1 + param2 + ... :`
 - voir la [section sélecteurs](#) pour une explication détaillée

Les paramètres

Les paramètres peuvent être additionnés les uns derrière les autres, mais un nouveau paramètre écrase la définition précédente de ce nouveau paramètre, dans le sens de lecture.


En général un paramètre est décrit par `{nom-de-paramètre} : {valeur}`

Les paramètres peuvent être :

Paramètres de base

- `sections : {nombre}` : combien de côtés possède le polygone
 - moins de 3 : un cercle, ensuite, un polygone régulier de cette taille. Le premier sommet est placé par défaut « en haut ».
 - Exemple : sections:5 donne un pentagone.
- `fill-color : {couleur}` : couleur de remplissage. Les couleurs peuvent être définies sous le format R(ed ou rouge), G(reen ou vert), B(lue ou bleu) de plusieurs façons :
 - une suite de trois nombres compris entre 0.0 et 1.0, séparés par des espaces.
 - trois nombres entiers compris entre 0 et 255, séparés par espaces ou virgules
 - une couleur au format hexadécimal « RRGGBB »
 - Exemples :
 - 0.0 0.0 0.0 est noir (aucune couleur)
 - 1.0 0.0 0.0 est très rouge
 - 100,100,100 est un gris d'intensité environ 2/5
 - 00FFFF est Cyan
- `line-color : {couleur}` : couleur de contour. Sous les mêmes formats que pour fill-color.
- `alpha : {nombre entre 0.0 et 1.0}` : une indication de transparence où 0.0 est invisible, et 1.0 est plein.
- `line-size : {nombre supérieur ou égal à 0.0}` : l'épaisseur du trait (appliqué comme multiplicateur de l'épaisseur normale)
- `scale : {nombre supérieur à 0.0}` : un facteur d'échelle appliqué à la puce par rapport au paramètre général. Il est déconseillé d'utiliser de grandes valeurs.
- `rotation : {nombre entre -360 et 360}` : permet de faire tourner la forme (dans le sens direct, soit inverse des aiguilles d'une montre)
- `{identifiant}` : un identifiant précédemment défini (voir section précédente). Tous les paramètres de cet identifiant sont appliqués à la définition, dans l'ordre.

paramètres avancés

- `pattern : {P1, P2, P3, ...}` : permet de créer des formes plus complexes que de simples polygones. Le pattern est répété {sections} fois, créant un point pour chacune de ses valeurs, à distance {rayon * valeur} du centre. exemples de patterns :
 - pattern:1.0 : est le pattern normal, créant un polygone régulier.
 - pattern:1.0,0.5 : crée une forme d'étoile à {sections} branches telle que la verte sur la figure d'exemple.
 - pattern:1.0,0.0 : crée une étoile « filaire »  uniquement composée de son contour.
 - ...
- `clear : {parametre}` : permet d'annuler une valeur récupérée d'un identifiant précédemment référencé. Par exemple clear :rotation ramène la rotation à 0°.

Les définitions

Vous pouvez grouper un ou des paramètres allant ensemble sous un même nom afin de le réutiliser à différents endroits. Voici quelques exemples :

- `define::BLACK:: fill-color:0 0 0` : les puces auront un remplissage noir
- `define::SQUARE:: sections:4 + rotation:45` : les puces seront représentées par une forme carrée
- `define::fine-line:: line-size:0.2` : Les puces auront un contour de 20% de l'épaisseur normale
- `define::star:: pattern:1.0,0.0` : définit la base des étoiles pour tous les nombres de pointes
- `define::five-star:: sections:5 + star` : utilise la définition précédente pour créer une étoile à cinq branches
- `/!\ NOTE` : les définitions ne sont pas sensibles à la casse (donc `SQUARE`, `square` ou `SqUaRE` sont identiques).

Les sélecteurs

La dernière section du fichier contient des sélecteurs qui associent les stations et leurs représentations. Pour chaque station, MySurvey va appliquer une ou plusieurs représentations correspondant aux sélecteurs qui lui correspondent :

- `default` : apparence appliquée à toutes les stations, avant tout autre sélecteur.
- types de station :
 - `scan` : les stations « standard » qui n'ont pas de version uhd (ou photo)
 - `scan+uhd` : les stations normales, ayant une représentation scan et photo
 - `uhd` : les stations dont seule la version photo est disponible
 - `userdata` : les stations ayant été rajoutées par les utilisateurs via la fonction « importer une stations »
- `{nom de la station}` : permet de définir une représentation pour une station particulière
- `selected` : une station actuellement sélectionnée. Les couleurs peuvent être mises à `fill-color:view` et `line-color :view` pour prendre la couleur (rouge ou verte) de la vue en question
- `visible` : les stations visibles depuis au moins un point de vue. La couleur spéciale « view » s'applique aussi
- `non-visible` : stations visibles depuis aucun point de vue.

Par exemple :

- `default:: circle + black-line + line-size:0.5` : indique que sauf indication contraire les stations doivent être des cercles ayant une ligne noire et fine.
- `selected:: five-star + fill-color:view + clear:rotation` : indique que les stations sélectionnées (comme point de vue dans la vue rouge ou verte) doivent être représentés sous la forme d'étoiles à cinq branches, de la couleur de la vue où elles sont, sans aucune rotation.